

Nom \_\_\_\_\_ Race \_\_\_\_\_

Classe \_\_\_\_\_ Niveau \_\_\_\_\_

Occupation \_\_\_\_\_ Dieu \_\_\_\_\_

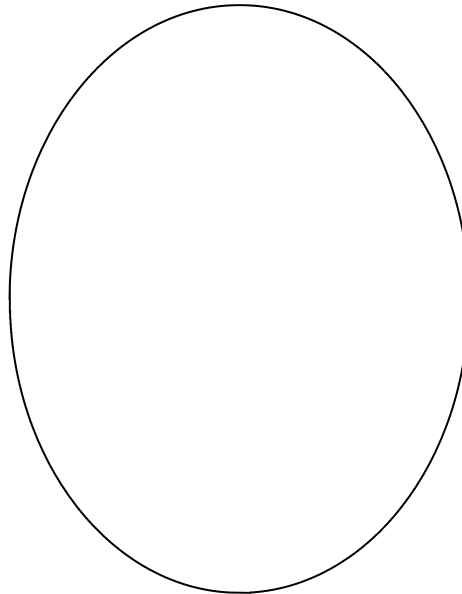
Description \_\_\_\_\_



Alignement \_\_\_\_\_

### CARACTERISTIQUES

	valeur	bonus
<b>FOR</b> ce	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>DEX</b> térité	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>ESP</b> rit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>CHA</b> risme	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



### COMPETENCES

	niveau	+	bonus	=	valeur
<b>Physique</b>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>
<b>Subterfuge</b>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>
<b>Connaissance</b>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>
<b>Communication</b>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>
<b>Survie</b>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>

### HEROISME

Niveau (+ \_\_ ) 3 fois par jour sur jet d'attaque, de compétence, de dégâts, de sauvegarde ou de magie. Utilisations :

### CAPACITES

De race :

Vision .....  
.....  
.....

De classe :

.....  
.....  
.....

### LANGUES

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

### SANTE

Points de Vie max (FOR + 1d6 / niveau)



Points de Vie actuels

Points de Vie perdus par magie

### ARMES

.....  
.....  
.....

### ARMURES

.....  
.....  
.....

### PROGRESSION

F.P. vaincus :

(total des F.P. pour niveau suivant :.....)

### COMBAT

<b>Initiative</b> (1d20 + bonus DEX)	<input type="checkbox"/>	+
<b>Attaque au contact</b> (bonus FOR + niveau + bonus)	<input type="checkbox"/>	+
<b>Attaque à distance</b> (bonus DEX + niveau + bonus)	<input type="checkbox"/>	+
<b>Résistance magique</b> (bonus ESP ou CHA + niveau)	<input type="checkbox"/>	+
<b>Classe d'Armure</b> (10 + bonus DEX + bonus de l'armure)		
<b>Bonus aux dégâts</b> (bonus FOR au contact et Dégâts x 2 à deux mains)	<input type="checkbox"/>	+

### MAGIE

Sorts «signatures »  
(1 par niveau et coût -1 PV)

- 1 : .....
- 2 : .....
- 3 : .....
- 4 : .....
- 5 : .....
- 6 : .....
- 7 : .....
- 8 : .....
- 9 : .....

niveau	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
coût	1	3	5	7	9	11	13	15	17	19